

SCHEDE PER ROLE PLAY/TEATRALIZZAZIONE

GRUPPO N. 1 – CONFLITTI ARMATI

PAESE: SOMALIA

PERSONAGGI:

PADRE: FA IL PASTORE IN UN PICCOLO VILLAGGIO DELLA SOMALIA. IL SUO STIPENDIO NON BASTA A SFAMARE LA SUA NUMEROSA FAMIGLIA, CHE SPESSO HA DOVUTO FARE RICORSO AGLI AIUTI UMANITARI PER SOPRAVVIVERE. I CONFLITTI ARMATI ALL'INTERNO DEL PAESE METTONO COSTANTEMENTE A RISCHIO LA VITA DELLA POPOLAZIONE. L'UOMO COMUNICA ALLA FAMIGLIA LA DECISIONE DI SCAPPARE DALLA SOMALIA.

MADRE: DONNA FRAGILE, DISPERATA. ASCOLTA LA PROPOSTA DEL MARITO CON PREOCCUPAZIONE. TEME CHE IL LUNGO VIAGGIO POSSA METTERE IN PERICOLO LA LORO VITA. PIANGE E CHIEDE AIUTO A DIO.

FIGLIO 1: ASCOLTA IL PADRE CON AMMIRAZIONE, ACCETTA CORAGGIOSAMENTE LA SUA DECISIONE E PROMETTE DI PRENDERSI CURA DEI FRATELLI MINORI

FIGLIO 2: CERCA DI RIBELLARSI. NON VUOLE LASCIARE I SUOI AMICI E IL SUO VILLAGGIO. SI ARRABBIA.

FIGLIO 3: HA PAURA. CHIEDE MAGGIORI INFORMAZIONI. TEME DI NON TROVARE AMICI, DI NON CAPIRE LA LINGUA, DI ESSERE CATTURATO DALL'ESERCITO

GRUPPO 2 – ACQUA

PAESE: BURKINA FASO

PERSONAGGI

JASMINE: HA 12 ANNI. OGNI MATTINA SI SVEGLIA ALLE 5 E FA 3 KM DI STRADA A PIEDI NUDI PER RAGGIUNGERE IL POZZO. RACCOGLIE L'ACQUA CON UNA GROSSA TANICA CHE POI PORTA SULLA TESTA FINO A CASA. È FATICOLO, LE FANNO MALE LA SCHIENA E I PIEDI.

SULLA STRADA DI RITORNO PASSA DAVANTI ALLA SCUOLA. IL SUO SGUARDO È TRIESTE: VORREBBE TANTO POTERLA FREQUENTARE. DOPO UN'INTERA GIORNATA DI LAVORO, LA SERA CERCA DI IMPARARE A LEGGERE E A SCRIVERE DA SOLA. UN GIORNO SI FA CORAGGIO E CHIEDE ALLA MADRE DI POTERCI ANDARE.

MADRE DI JASMINE: È UNA DONNA FORTE, TRASCORRE L'INTERA GIORNATA A CUCINARE, LAVARE I PANNI AL FIUME, PULIRE. QUANDO JASMINE LE CHIEDE DI ANDARE A SCUOLA, LE RISPONDE NEGATIVAMENTE: LA FAMIGLIA HA BISOGNO DELL'ACQUA E ANDARE AL POZZO È COMPITO DI JASMINE.

VOLONTARIO DELLA ONG: È UN RAGAZZO ITALIANO DI 25 ANNI. UN GIORNO SI PRESENTA AL CAPO VILLAGGIO PER OFFRIRE LA DISPONIBILITÀ DELL'ONG A REALIZZARE UN PROGETTO A BENEFICIO DELLA COMUNITÀ'.

CAPO VILLAGGIO: SAGGIO DAI MODI MOLTO CERIMONIOSI E DALLO SGUARDO FIERO. INVITA IL VOLONTARIO NELLA SUA CAPANNA E GLI PARLA DEI PROBLEMI DEL VILLAGGIO.

GRUPPO 3 – ACCOGLIENZA

PAESE: AFGHANISTAN

PERSONAGGI:

MASSAD: RAGAZZO DI 14 ANNI, SCAPPATO DALL'AFGHANISTAN CON I SUOI GENITORI E I SUOI E FRATELLI A CAUSA DELLA GUERRA, VIVE IN UN CENTRO DI ACCOGLIENZA. HA DA POCO INIZIATO A FREQUENTARE LA TERZA MEDIA, MA NON SA L'ITALIANO E SI VERGOGNA. NEL TEMPO LIBERO AMA GIOCARE A PALLONE. IL SUO PIÙ GRANDE SOGNO È RITORNARE NEL SUO PAESE.

MARCO: COMPAGNO DI SCUOLA DI MASSAD. AMA GIOCARE A CALCIO. DURANTE LA RICREAZIONE INVITA MASSAD A GIOCARE CON LUI E LO AIUTA AD INSERIRSI NEL GRUPPO CLASSE

ELISA: COMPAGNA DI SCUOLA DI MASSAD, HA UN COMPORTAMENTO MOLTO SGARBATO E SPREZZANTE NEI CONFRONTI DEL NUOVO ARRIVATO. DIFFONDE IN AULA LE SUE IDEE SULL'IMMIGRAZIONE E SULL'ESIGENZA DI ALZARE MURI E VIETARE L'ACCESSO AGLI STRANIERI

MARTA: AMA VIAGGIARE E CONOSCERE CULTURE NUOVE. È MOLTO ACCOGLIENTE NEI CONFRONTI DI MASSAD E LO RIEMPIE DI DOMANDE SUL SUO PAESE, SULLA LINGUA E LE TRADIZIONI DELL'AFGHANISTAN.

GRUPPO 4 – CONSUMO CONSAPEVOLE

PAESE: INDIA

PERSONAGGI

GIFT: PADRE DI 4 FIGLI E OPERAIO PRESSO UNA FABBRICA CHE PRODUCE MAGLIETTE PER UNA FAMOSA MULTINAZIONALE AMERICANA. LAVORA 12 ORE AL GIORNO, IN CONDIZIONI DISUMANE. GUADAGNA 30 DOLLARI AL MESE CHE NON BASTANO PER SFAMARE TUTTA LA FAMIGLIA.

MULTINAZIONALE: HA LO SCOPO DI MASSIMIZZARE I PROFITTI E RIDURRE LE SPESE DI MANODOPERA.

INVESTE IN PUBBLICITÀ PER STIMOLARE I CONSUMI: "UNA MAGLIETTA A SOLI 30 DOLLARI". ENTRA IN CONTATTO TELEFONICAMENTE CON IL GROSSISTA E CERCA DI TIRARE IL PIÙ POSSIBILE IL PREZZO. CHIUDONO L'AFFARE A 2 € PER OGNI MAGLIETTA. LA FORNITURA DOVRA' ESSERE SPEDITA ENTRO 3GG.

GROSSISTA: DOPO AVER PRESO ACCORDI CON LA MULTINAZIONALE SI RECA IN FABBRICA PER INFORMARE GLI OPERAI CHE DOVRANNO CUCIRE ENTRO 48H 10.000 MAGLIETTE. CIÒ COMPORTERÀ UN AUMENTO DELLE ORE LAVORATIVE DA 12 A 16 GIORNALIERE.

MONDAY: OPERAIO PRESSO LA STESSA FABBRICA. CERCA DI CONVINCERE GIFT A RIBELLARSI, MA DOPO UNA DISCUSSIONE ANIMATA, DURANTE LA QUALE SFOGA TUTTO IL SUO SENSO DI INGIUSTIZIA E IMPOTENZA, CONVIENE CON L'AMICO CHE È MEGLIO TACERE PER IL BENE DELLE RISPETTIVE FAMIGLIE.